

50°45'3.186"N

B&G®

ZEUS® S

GRUNNLEGGENDE BRUKERVEILEDNING

NORSK



www.bandg.com

Opphavsrett

© 2023 Navico Group. Med enerett. Navico Group er en divisjon av Brunswick Corporation.

Varemerker

©Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. og ™ common law-merker. Gå til www.navico.com/intellectual-property for å gjennomgå de globale varemerkerettighetene og akkrediteringene til Navico Group og andre enheter.

- Navico® er et varemerke for Navico Group.
- B&G® er et varemerke for Navico Group.
- Zeus® er et varemerke for Navico Group.
- Active Imaging™ er et varemerke for Navico Group.
- SailSteer™ er et varemerke for Navico Group.
- StructureScan® er et varemerke for Navico Group.
- TotalScan® er et varemerke for Navico Group.
- NMEA® og NMEA 2000® er varemerker for National Marine Electronics Association.
- CZone® er et varemerke for POWER PRODUCTS LLC.
- Mercury Marine® er et varemerke for Brunswick Corporation.
- App Store® og App Store-logoene er varemerker for Apple Inc.
- Google Play® og Google Play-logoene er varemerker for Google LLC.
- QR code® (QR-kode) er et varemerke for Denso Wave Incorporated.
- Bluetooth® er et varemerke for Bluetooth SIG, Inc.
- Wi-Fi® er et varemerke for Wi-Fi Alliance.
- SD® og microSD® er varemerker for SD-3C, LLC.

Garanti

Garantien på dette produktet leveres som et separat dokument.

Sikkerhet, ansvarsfraskrivelse og samsvar

Produktets dokumentasjon om sikkerhet, ansvarsfraskrivelse og samsvar leveres som et separat dokument.

Internett-bruk

Noen av funksjonene i dette produktet benytter en Internett-tilkobling for å laste ned og laste opp data. Internett-bruk via en tilkoblet mobilenhet / Internett-tilkobling på mobiltelefon eller en Internett-tilkobling med betaling per megabyte kan kreve stort databruk. Tjenesteleverandøren din kan ta betalt basert på mengden data du overfører. Hvis du er usikker, bør du ta kontakt med tjenesteleverandøren din for å undersøke priser og begrensninger. Ta kontakt med din tjenesteleverandør for å få informasjon om gebyrer og begrensninger på nedlasting av data.

Mer informasjon

Dokumentversjon: 001

Dette dokumentet ble utarbeidet med programvareversjon 14 X

Egenskapene som er beskrevet i denne veiledningen, kan avvike fra enheten din siden programvaren er i kontinuerlig utvikling.

Du får den nyeste versjonen av dette dokumentet på støttede språk og annen relatert dokumentasjon på

www.bandg.com/downloads/zeus-s.

INNHold

4	Om	27	Systemprogramvare
4	Slå enheten av/på	27	Oppdatere programvaren
4	Ekstern strømkontroll	27	Sikkerhetskopiere data
5	Første oppstart	28	Systeminnstillinger
6	Hurtigtilgangsmeny	30	Gjenopprett fabrikkinnstillinger
6	Tilgang ved sveiping		
6	Tilgang gjennom av/på-knappen		
7	Koble deg til mobilappen		
8	Standby		
8	Skjermlås		
8	Skjermdump		
9	Nattmodus		
9	Lysstyrke		
9	Synkronisering		
10	Hjem-skjerm		
11	Rediger startskjerm		
12	Panel med nylige brukte apper		
13	Nødssituasjon og mann over bord		
14	Apper		
14	Åpne apper		
14	Lukk apper		
15	Fest apper		
15	Løsne en app		
16	Egendefinerte appgrupper		
17	Modi		
18	Kontrollere		
18	Vis kontrollinjen		
19	Åpne kontrollere		
19	Løsrive en kontrollert		
20	Race-vindu		
21	Varsler		
21	Bekreft et varsel		
22	Se varselmeldinger		
23	Administrer regler for varsler		
24	Statusikoner		
25	USB port		
25	Kortleser		
26	Tilkoblede enheter		
26	Konfigurer tilkoblede enheter		
26	Simulering		

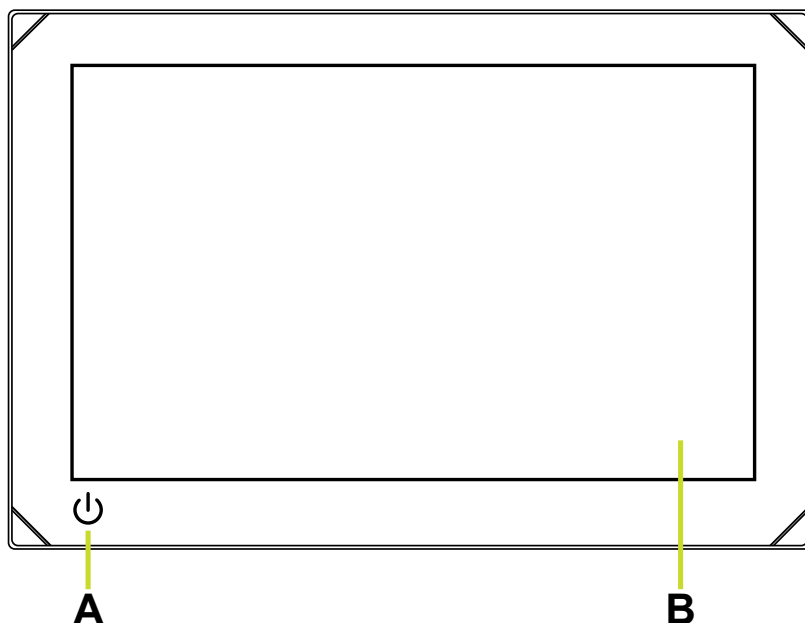
OM

Multifunksjonsskjermen på B&G Zeus® S er tilgjengelig i tre størrelser. Dette dokumentet beskriver grunnleggende bruk av multifunksjonsskjermenheten (MFD) på Zeus® S.

Den nyeste versjonen av dette dokumentet og andre appveiledninger finner du ved å laste ned **B&G: Sailing & Navigation**-mobilappen eller gå til www.bandg.com/zeus-s

SLÅ ENHETEN AV/PÅ

For å slå på enheten trykker du på og holder nede av/på-knappen. Et pip angir at enheten slås på. Hvis du skal slå av enheten, kan du holde inne av/på-knappen eller velge **Slå av** i hurtigmenyen.



- A Av/på-knappen
- B Berøringsskjerm

Ekstern strømkontroll

Strøm til enheten kan styres med en ekstern bryter eller andre enheter. Se i enhetens installasjonshåndbok for detaljer om tilgjengelige strømalternativer.

→ **Merk:** Hvis skjermenheten styres av en ekstern strømkilde, kan den ikke slås av ved bruk av/på-knappen. Å trykke på og holde av/på-knappen setter enheten i standby-modus. Trykk på av/på-knappen igjen for å vekke enheten.

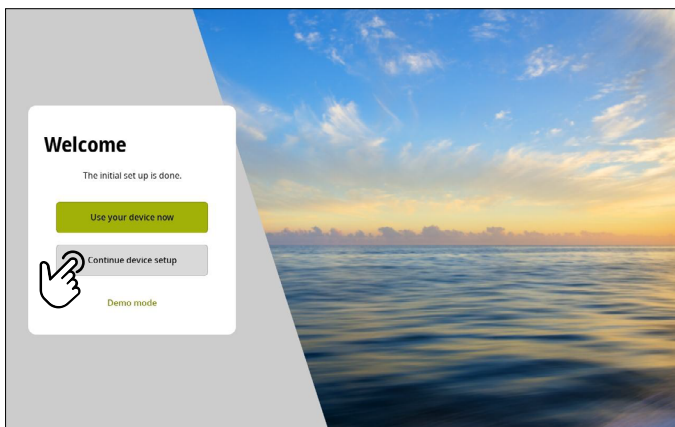


FØRSTE OPPSTART

Når du starter enheten for første gang, eller når du starter den etter en tilbakestilling til fabrikkinnstillinger, må du fullføre det første oppsettet av språk, land, tidssone og søke etter et av båtens eksisterende nettverk.

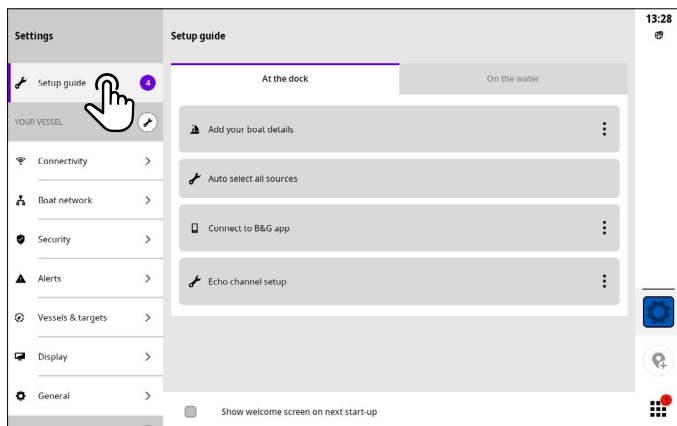
Etter dette gir **Velkommen**-skjermbildet (Welcome) gi deg to alternativer:

- Velg **Bruk enheten din nå** (Use your device now) for å umiddelbart starte å bruke enheten.
→ **Merk:** Hvis du velger dette alternativet, vil du fortsatt motta varselmeldinger om å fullføre oppsettet av enheten.
- Velg **Fortsett med oppsett av enheten** (Continue device setup) (anbefales) for å fullføre oppsettet av enheten.



Oppgi detaljer etter hvert som du blir spurt på skjermen på fanen **Ved kaien** (At the dock).

→ **Merk:** Fanen **På vannet** (On the water) forblir deaktivert hvis det ikke er noen utestående konfigureringsoppgaver.



→ **Merk:** Alle innstillinger som konfigureres under den første oppstarten, kan endres senere.

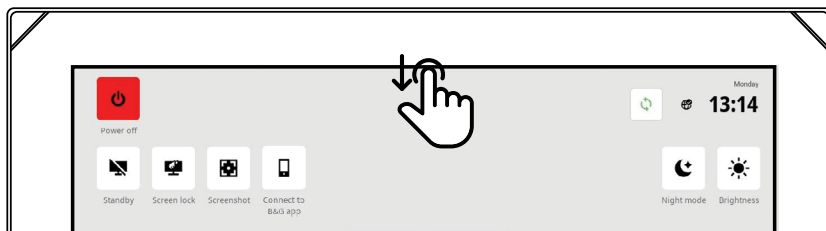


HURTIGTILGANGSMENY

Hurtigtilgangsmeny gir deg hurtigtilgang til grunnleggende systeminnstillinger og funksjoner.

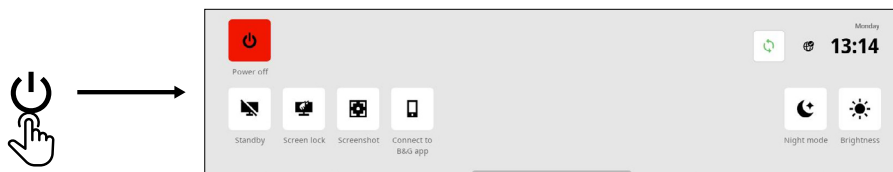
Tilgang ved sveiping

Du kan få frem hurtigtilgangsmenyen ved å sveipe nedover fra øverst på skjermen.



Tilgang gjennom av/på-knappen

Som et alternativ kan du få opp hurtigtilgangsmenyen ved å trykke på av/på-knappen.



➔ **Merk:** Sveip oppover hvor som helst på skjermen for å skjule hurtigtilgangsmenyen.

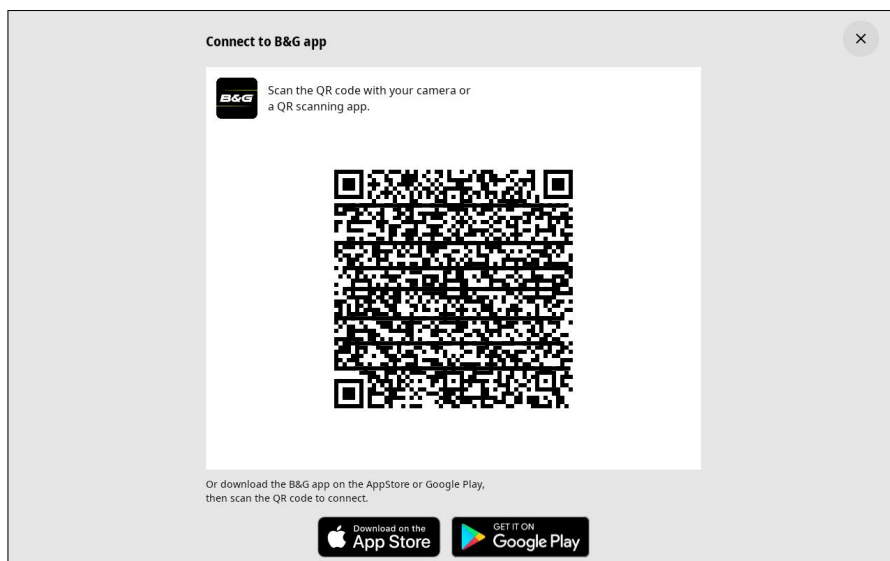


Koble deg til mobilappen

Velg **Connect to B&G®-appen** på hurtigmenyen for å koble mobilenheten din (telefon eller nettbrett) til enheten.



Last ned **B&G®: Sailing & Navigation**-appen fra App Store® eller Google Play®, og bruk den til å skanne QR-koden® som en del av fremgangsmåten for å legge til en enhet i appen.



Når den er tilkoblet, kan du bruke mobilappen til å gjøre følgende:

- Vis og last ned appveiledninger
- Registrere skjermenheten din
- Opprette dine egne veipunkter, ruter og spor
- Last ned og bruk programvareoppdateringer for enheten

➔ **Merk:** Du må ha en internett-tilkobling for å kunne synkronisere dataene dine med skytjenester fra displayenheten eller mobilenheten.

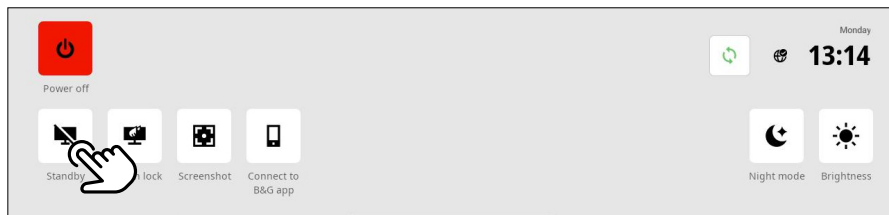


Standby

Standby-modus bidrar til å spare strøm når enheten ikke er i bruk, uten at man slår den helt av. Når den er i standby, vil skjermen slås av mens systemet og tilkoblede enheter fortsetter å kjøre.

Velg **Standby** på hurtigtilgangsmenyen for å gå inn i standby.

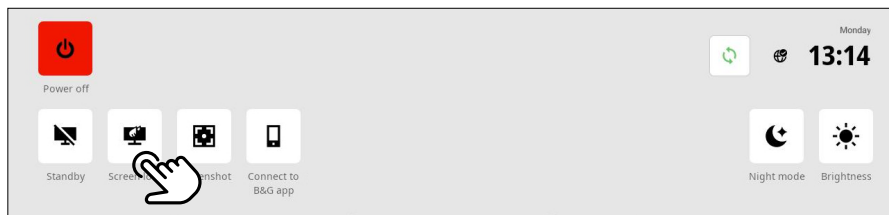
Trykk på av/på-knappen for å gå ut av standby-modus.



→ **Merk:** Av/på-knappen på skjermen er ikke tilgjengelig dersom enheten er under kontroll av en ekstern bryter eller andre enheter.

Skjermlås

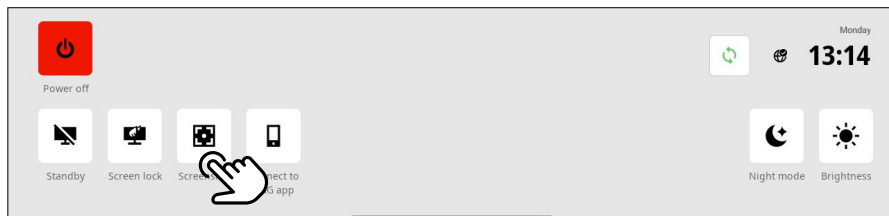
Velg **Skjermlås** fra hurtigmenyen for å låse berøringsskjermen og forhindre utilsiktet bruk. Trykk på av/på-knappen for å låse opp berøringsskjermen.



→ **Merk:** Selv om den har blitt låst, vil berøringsskjermen automatisk låses opp for å vise alarmer eller varsler.

Skjermdump

Velg **Skjermbilde** på hurtigtilgangsmenyen for å ta et bilde av skjermen. Bilder lagres på et microSD®-kort eller en USB-lagringseenhet som er satt inn i enheten.

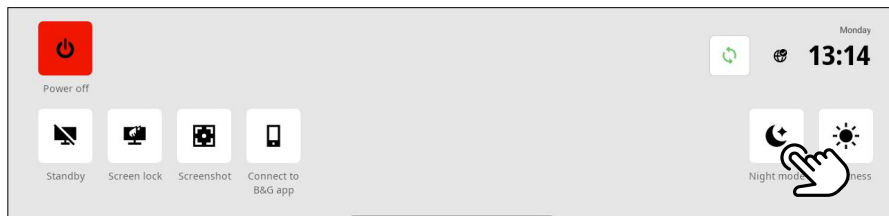


→ **Merk:** Hvis både et microSD®-kort og en USB-lagringseenhet settes inn, blir bilder lagret på USB-lagringseenheten.



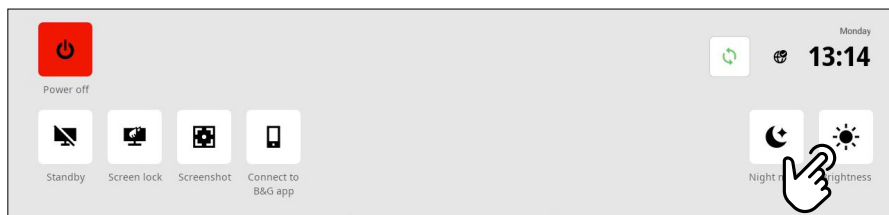
Nattmodus

Nattmodus optimaliserer fargepaletten og bakgrunnsbelysningen for forhold med lite lys. Velg **Nattmodus** på hurtigtilgangsmenyen for å slå nattmodus på eller av.



Lysstyrke

Trykk gjentatte ganger på av/på-knappen for å veksle mellom de ulike forhåndsinnstilte lysstyrkenivåene. Et alternativ er å velge **Lysstyrke** på hurtigtilgangsmenyen og skyve på glidefeltet til ønsket nivå



➔ **Merk:** Hvis du dimmer lysstyrken slik at skjermen ser svart ut i lyse omgivelser, vil det virke som at enheten er slått av.

Synkronisering

Velg for å synkronisere data mellom skjermen din og B&G Cloud. Bruk den til å synkronisere informasjon som ruter, veipunkter, sporinger osv. som er opprettet på mobilappen.

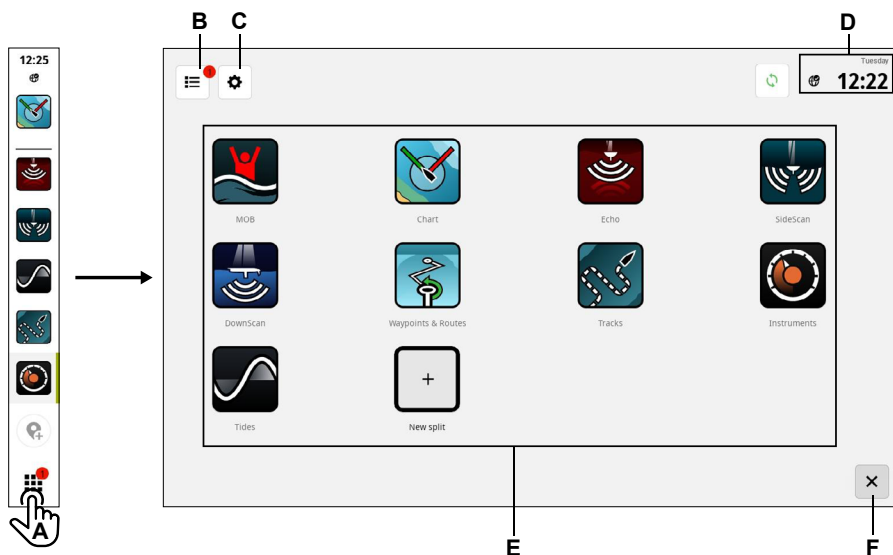


➔ **Merk:** Du må ha en internett-tilkobling for å kunne synkronisere dataene dine med skytjenester fra displayenheten eller mobilenheten



HJEM-SKJERM

Velg hjem-knappen  på panelet for nylige apper for å åpne startskjermen. Du får tilgang til alle apper, innstillinger og varsler på startskjermen.



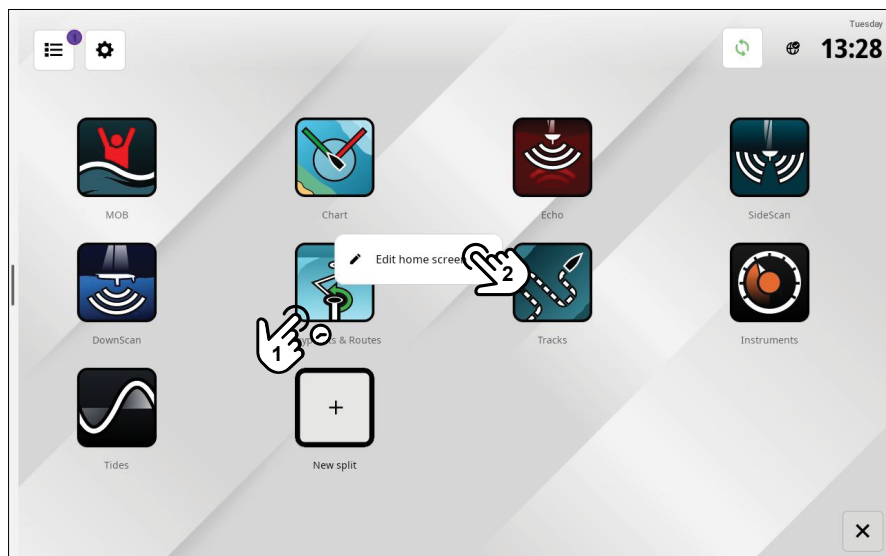
- A Hjem-knapp – trykk på denne knappen for å gå til startskjermen
- B Varselliste – velg denne listen for å se nylige og tidligere systemvarsler
- C Innstillinger – velg dette for å vise innstillingene for multifunksjonsskjermen
- D Statuslinje – viser gjeldende dato og klokkeslett
- E Apper – viser alle systemappgrupper og egendefinerte appgrupper i et rutenett
- F Avslutt – velg dette for å lukke startskjermbildet og gå tilbake til den forrige appen

➔ **Merk:** Avslutt-knappen (F) er deaktivert hvis ingen apper er aktive.

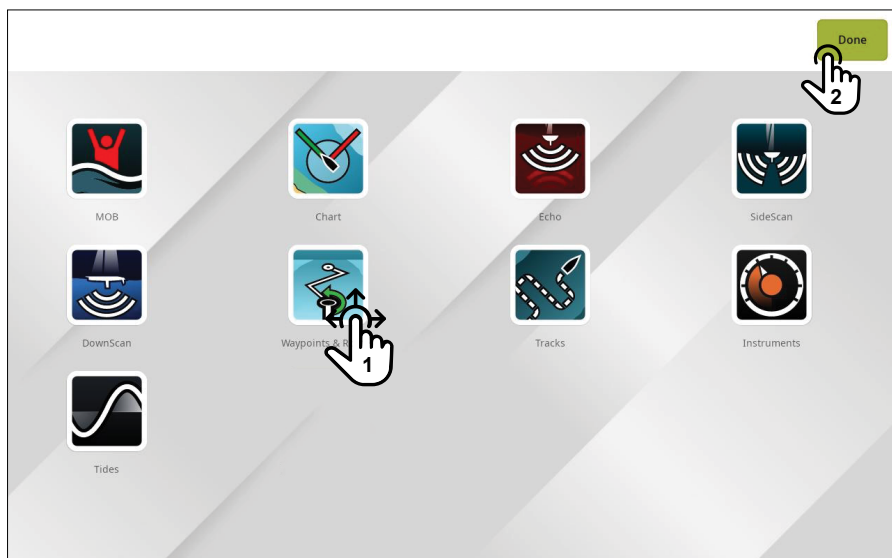


Rediger startskjerm

Hvis du vil endre rekkefølgen på startskjermappene, velger du og holder inne en app (1) for å vise knappen **Rediger startskjerm** (2), og så velger du den.

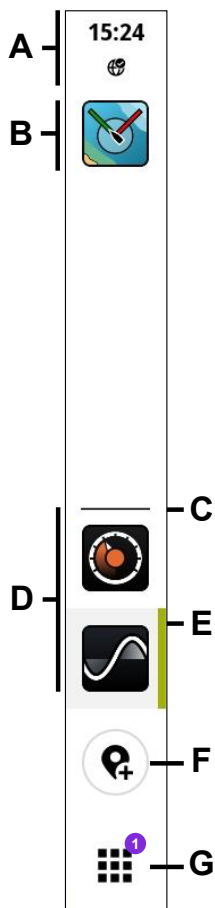


Alle appikonene vises med et hvitt omriss. Velg og dra appikonet (1) til ønsket posisjon i skjermrutenettet, og velg deretter **Ferdig** (2).



PANEL MED NYLIGE BRUKTE APPER

Hvis en app kjører eller er festet, vil den vises på panelet med nylige brukte apper.



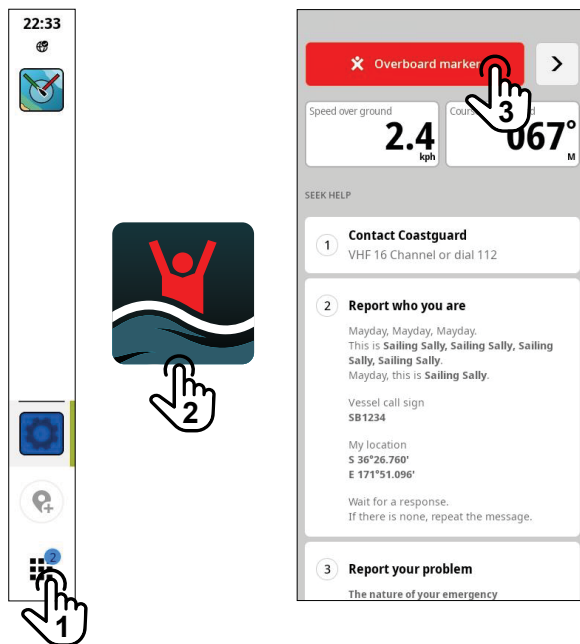
- A Statusinformasjon – viser klokkeslett og statusikoner
- B Festede apper vises øverst i panelet
- C En vannrett linje adskiller festede og ufestede apper
- D Ufestede apper vises nederst på panelet
- E Aktiv app – en loddrett linje vises ved siden av appen som for tiden vises i hovedskjermbildet
- F Veipunkt-knapp – oppretter et veipunkt med fartøyets gjeldende posisjon og viser en bekreftelse. Veipunkter som er opprettet på denne måten, vises i Kart-appen og i Veipunkter og ruter-appen.
- G Hjem-knapp – når den velges, viser hjem-knappen startskjermen, og knappen skifter til lukk/tilbake-knappen. Et skilt angir hvor mange varsler som krever oppmerksomhet.



Nødssituasjon og mann over bord

Bruk Mann over bord-appen (MOB) i nødssituasjoner. Velg **MOB** på startskjermen for å åpne appen.

For å håndtere nødssituasjonen velger du **Mann over bord markør** (3) for å opprette et MOB-veipunkt med fartøyets posisjon, og følger instruksjonene.



➔ **Merk:** Bruk Veipunkter og ruter-appen for å fjerne Mann over bord markøren.



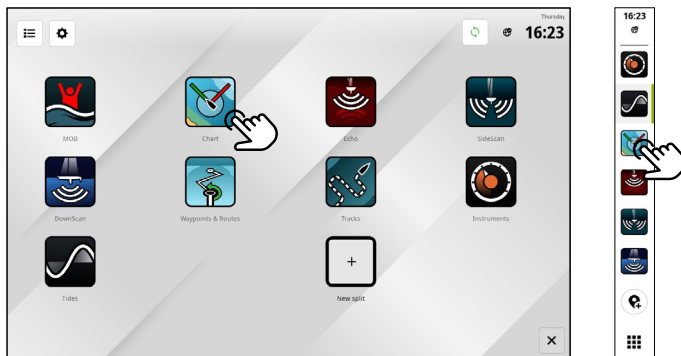
APPER

En app er et program for en unik funksjon. Tilgjengeligheten på visse apper er avhengig av skjermenheten og maskinvaren som er tilkoblet systemet.

Hvis du trenger app-spesifikke brukerveiledninger, last ned **B&G: Sailing & Navigation**-appen på mobilenheten din og koble den til skjermenheten, eller besøk: www.bandg.com.

Åpne apper

Velg app-ikonet på startskjermen for å åpne en app. Eller hvis appen er festet, kan du også velge den i vinduet med nylige brukte apper.

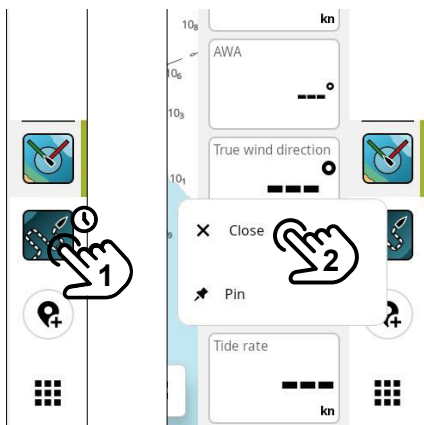


➔ **Merk:** Hvis en app for tiden er åpen, men ikke vises på skjermen, kan du velge den på startskjermen eller panelet med nylige brukte apper.

Lukk apper

Velg og hold appen i panelet med nylige brukte apper og velg **Lukk (2)** for å lukke en app.

Når du lukker en ufestet app, vil den forsvinne fra panelet med nylige brukte apper. Hvis du lukker en festet app, vil den fortsatt vises på panelet med nylige brukte apper.



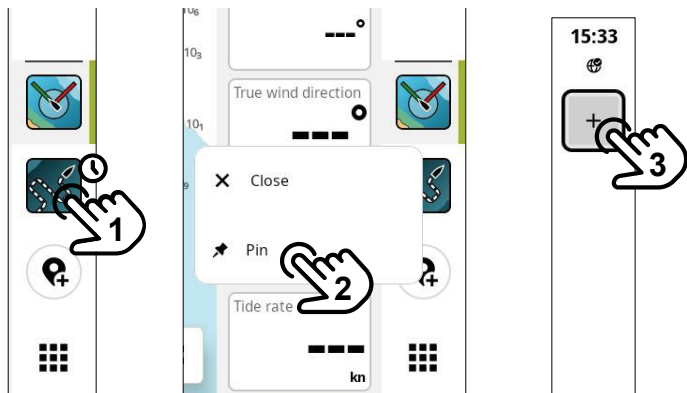
Fest apper

Du kan feste appene som oftest er i bruk i panelet med nylige brukte apper. Både individuelle apper og egendefinerte appgrupper kan festes til vinduet med nylig brukte apper.

Velg og hold appen i vinduet med nylige brukte apper, og velg **Fest (2)** for å feste en app.

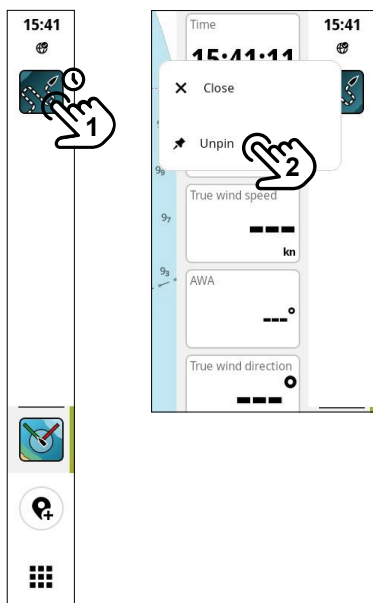
Velg en pluss-knapp i panelet med nylige brukte apper for å spesifisere hvor du ønsker å plassere appen.

→ **Merk:** Appen som er festet øverst på panelet med nylige brukte apper, åpnes som standard hver gang du starter enheten på nytt.



Løsne en app

Velg og hold appen i panelet med nylige brukte apper og velg **Løsne (2)** for å løsne en app.



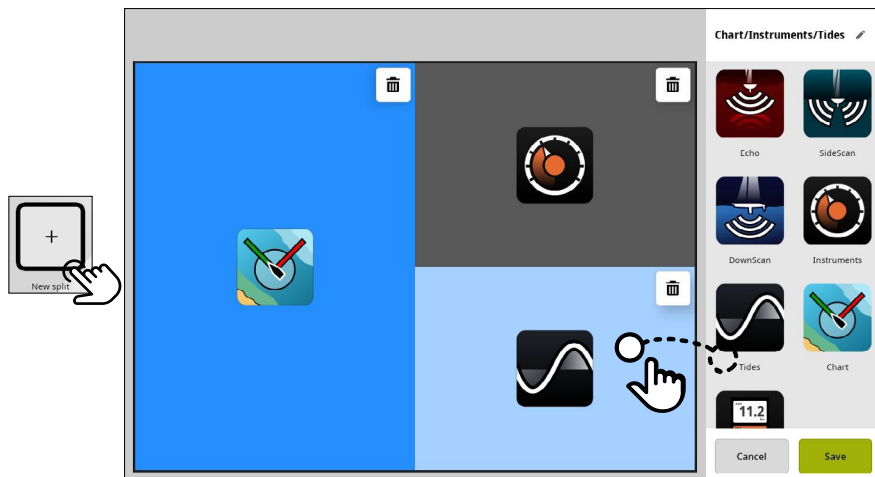
Egendefinerte appgrupper

Når du grupperer apper, kan du se to eller flere apper samtidig

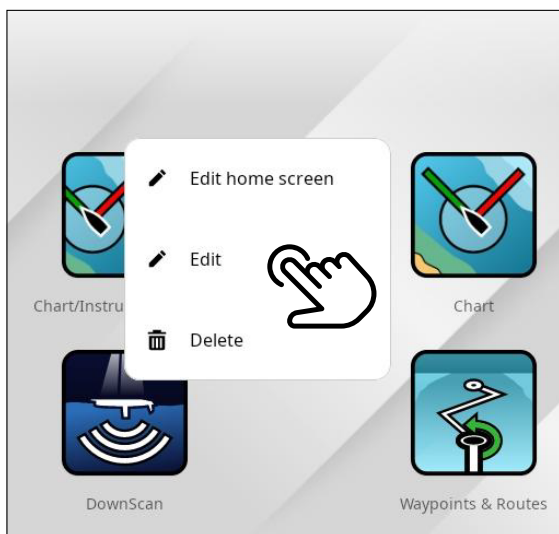
Du kan se mer enn én versjon av samme appen, som to versjoner av Kart-appen med ulike zoomnivåer.

Velg **Ny splitt** (New split) på startskjermen for å opprette en ny appgruppe. Dra og slipp de ønskede apper på den nye appgruppen, velg rediger-knappen for å gi den et unikt navn og velg deretter

Lagre (Save).



Velg og hold appen i startskjermen eller i panelet med nylige brukte apper og velg **Rediger** (Edit) eller **Slett** (Delete) for å redigere eller slette en appgruppe.



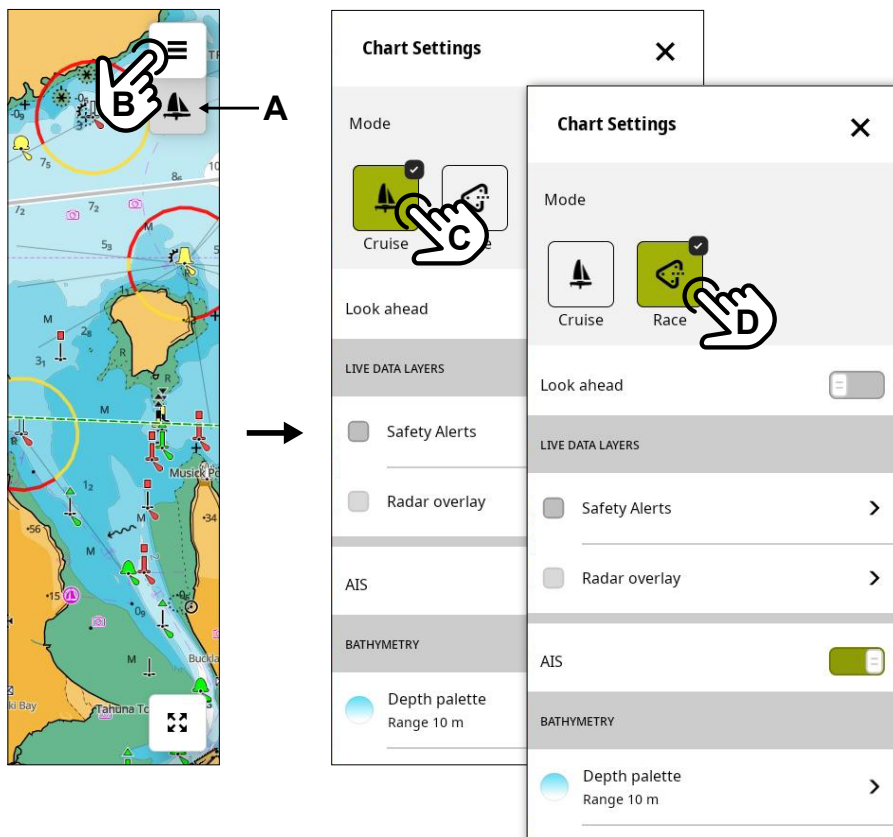
MODI

Velg mellom fritidsseilings- og regattamodus i kartappen. **Fritidsseilingsmodus** forenkler og fjerner forstyrrelser i kartappgrensesnittet med fokus på navigasjon.

Regattamodus har regattaspesifikke alternativer og brukes til å følge en konkurranserute, regattastoppeklokke med mer.

Gjeldende kartmodus angis via modusindikatorikonet (A). Velg menyknappen (B) for å velge **Fritidsseilingsmodus** (C) eller **Regattamodus** (D).

Se veiledning for Chart-appen for mer informasjon om modusspesifikke funksjoner.



KONTROLLERE

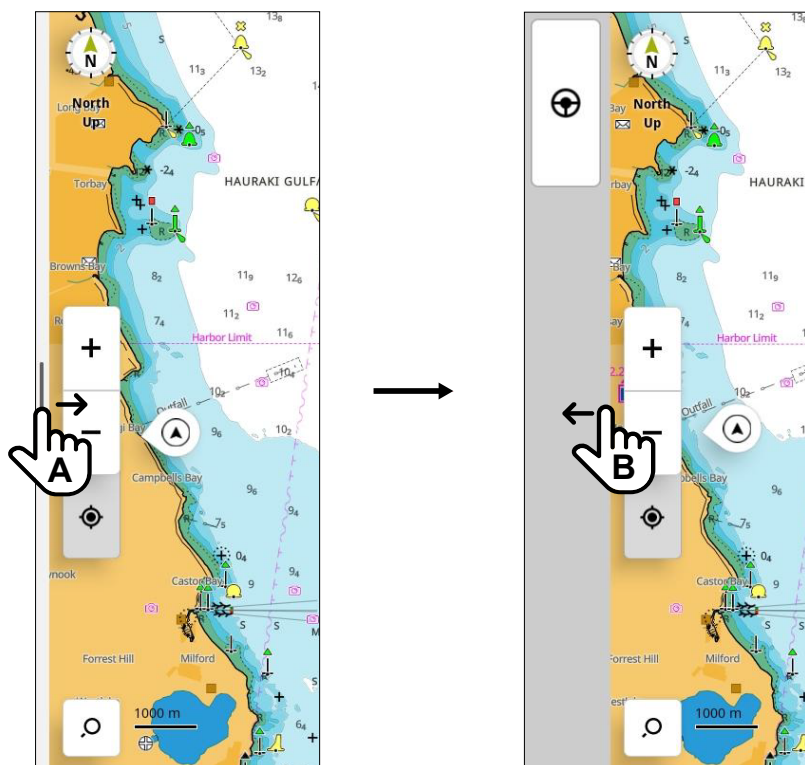
Kontrollere er lodrette paneler på skjermen som lar deg fjernbetjene systemenhetene som autopilotkontroller eller en lydserver. Hvis disse enhetene er installert, kan du få tilgang til disses kontrollere fra kontrollinjen på enheten din. Se kontrollerens spesifikke veiledning for informasjon.

Følgende kontrollere er tilgjengelige:

- Lyd
- Autopilot
- Digital svitsjing for CZone®

Vis kontrollinjen

Sveip inn fra venstre kant av skjermen for å vise kontrollinjen (A).



Sveip ut mot venstre kant av skjermen for å skjule kontrollinjen (B).

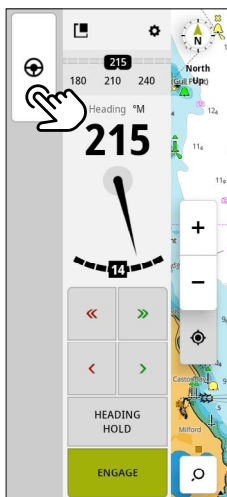
➔ Merk:

- Alle aktive apper i kontrollinjen må lukkes for å kunne skjule kontrollinjen.
- Ved å skjule kontrollinjen får du mer plass til å vise appene.



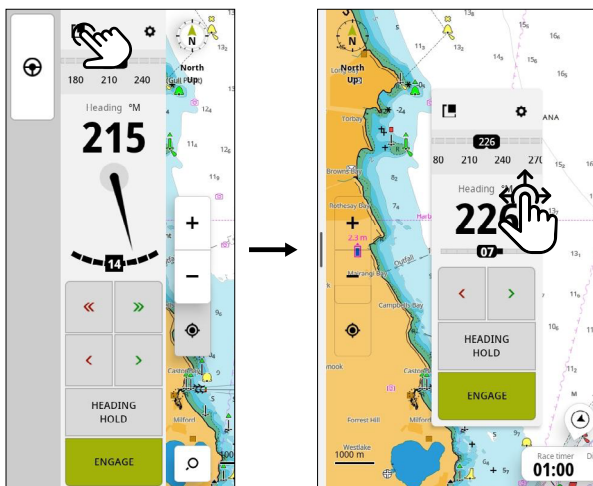
Åpne kontrollere

Velg kontrollere-knappen i kontrollinjen for å åpne en kontroll. Velg kontrollere-knappen på nytt for å lukke den.



Løsrive en kontrollere

Velg og dra ikonet til ønsket plassering på skjermen for å løsrive en kontrollere fra kontrollinjen. Velg ikonet på nytt for å knytte ikonet til sidepanelet igjen.



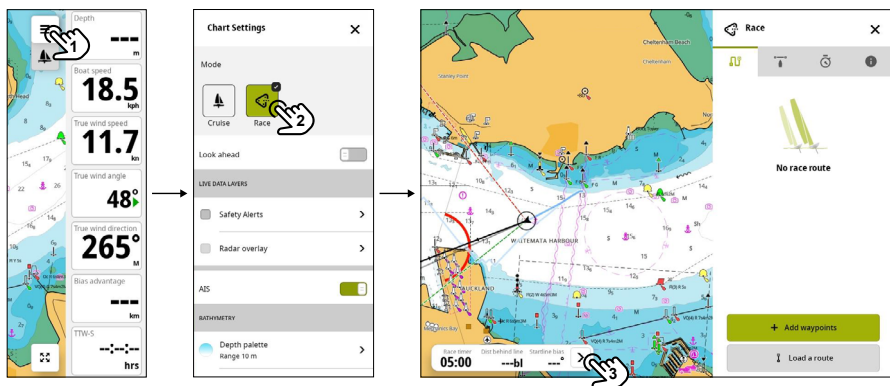
➔ **Merk:** Den flytende kontrollerefunksjonen er tilgjengelig for 9- og 12-tommers skjermenheter.



RACE-VINDU

I **Kartappen** bytter du til **Regatta** for å se regattaspesifikke funksjoner. Du kan bruke regattavinduet til det følgende:

- Vis og kontrollere regattastoppeklokken.
- Opprette og kontrollere løpsstartlinjen.
- Vis data om løpsstartlinjen.
- Vis løpsstartlinjen i et kartdiagram i regattavinduet.
- Vis taktisk informasjon for gjeldende etappe eller neste etappe.
- Opprette en regattarute.



- Velg kartmenyen (1), og velg deretter **Regatta** (2).
- Velg regattainformasjonslinjen (3) for å se regattavinduet.

Du finner mer informasjon om egenskapene og funksjonene i regattavinduet i Veiledning for Chart-appen.

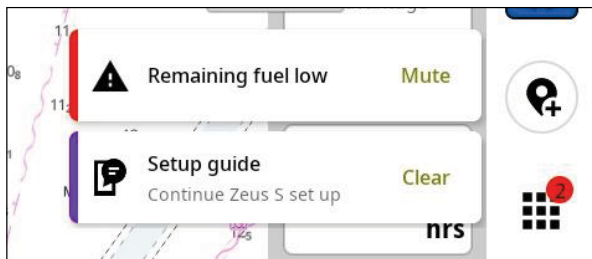


VARSLER

Enheter sjekker tilkoblede sensorer og enheter kontinuerlig for varsler, systemfeil eller endringer i omgivelsene. Varsler kan konfigureres ved at man setter opp regler.

Når de utløses, genererer en varselregel en av følgende typer beskjeder:

- **Melding** – en beskjed som forblir på skjermen i 15 sekunder for så å automatisk forsvinne, eller til du bekrefter den.
- **Varsel** – en beskjed som forblir på skjermen til du bekrefter den.
- **Alarm** – en beskjed som forblir på skjermen til du bekrefter den. Hvis systemets sirene er slått på, vil en hørbar alarm følge med.



Bekreft et varsel

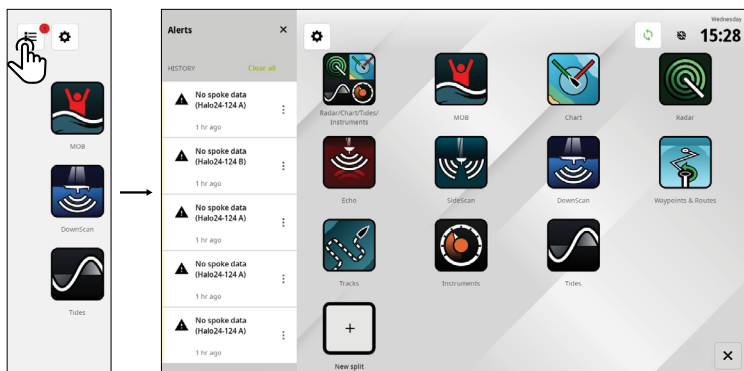
Velg **Demp** (Mute) eller sveip varselet mot høyre på skjermen for å avvise et alarmvarsel. Et skilt vil fortsatt vises på startskjerm-knappen til varselet har blitt løst.



Se varselmeldinger

Velg varsel-knappen på startskjermen for å se alle varselmeldinger.

- Avsnittet **AKTIV NÅ** viser alarmer og varsler som er i uløst tilstand (forholdene som utløste varslene er fortsatt til stede).
- Avsnittet **ULEST** viser meldinger som du ikke bekreftet (de forsvant automatisk etter 15 sekunder).
- Avsnittet **HISTORIE** viser alarmer og varsler som er løst, og meldinger som du har bekreftet.



Velg mer-knappen  for å behandle eller fjerne en alarm.

→ **Merk:** Listen over varsler viser bare varsler som er generert siden siste gang enheten ble slått på

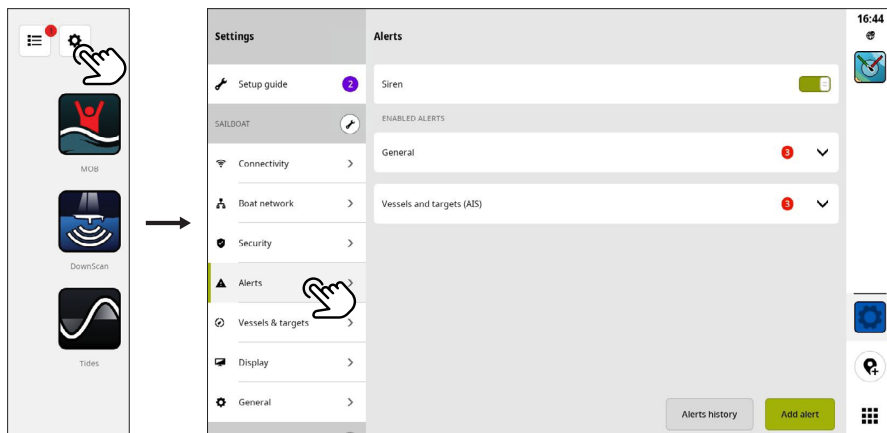


Administrer regler for varsler

Du kan redigere eller slette standard regler for varsler, eller opprette dine egne gjennom **Innstillinger**-menyen.

Panelet **Varsler** lar deg bruke en eller flere beskjedtyper (melding, varsel, alarm) for hvert varsel, og angi verdien som utløser det.

Du kan også slette varselhistorikken og slå på enhetens sirene på dette panelet.



➔ Merk:

- Slå på sirenen for lydalarmer.
- Når de er tilkoblet, høres også eksterne alarmer hvis det utløses et alarmvarsel.



STATUSIKONER

Statusikonet vises på startskjermen eller øverst på panelet med nylige brukte apper, når en app er åpen.

Ikon	Beskrivelse	
	Wi-Fi®-signalstyrke	
	Wi-Fi®-signalfeil	
	Wi-Fi® frakoblet	
	Internett er tilkoblet	
	Tilkoblingsfeil for internett	
	Intet internett	
	Internettilkobling	
	Navigasjonsindikator	Viser når du navigerer aktivt mot et veipunkt eller langs en rute
	Mobilenhet er frakoblet	Vises kun hvis det forventes at telefonen er tilkoblet
	Bluetooth® tilkoblet	Vises om en Bluetooth®-enhet er tilkoblet
	Lyd av	Vises hvis en lydenhet er tilkoblet og lyden er av
	Vannmodus	Vises hvis skjermen er mindre responsiv grunnet vann på skjermen
	Skjerm låst	Vises hvis skjermen er låst gjennom hurtigtilgangsmenyen
	Sjekk olje	Viser når den er koblet til et passende sensor-/motorgrensesnitt
	Lite drivstoff	
	Radaren overfører	
	Fjernkontroll	Skjermenheten betjenes med en fjernkontroll
	Synkronisering	Synkroniserer veipunkter, ruter og spor



USB PORT

En USB-A-port er tilgjengelig på skjermenheter på 9 og 12 tommer. Den kan brukes til å:

- Koble til en MI-10 microSD®-kortleser.
- Koble til en USB-lagringseenhet eller en generisk USB-kortleser.
- Lagre skjermbilder, ekkoloddopptak og andre systemdata.

→ **Merk:** USB-lagringseenheter bør være standard, PC-kompatibel maskinvare i FAT32-, exFAT- eller NTFS-filsystemet.

KORTLESER

Et microSD®-kort kan brukes til følgende:

- Stille detaljerte kart til rådighet
- Lagre eller overføre brukerdata (veipunkter, ruter, sporinger og skjermbilder)
- Oppdatere programvaren

→ **Merk:**

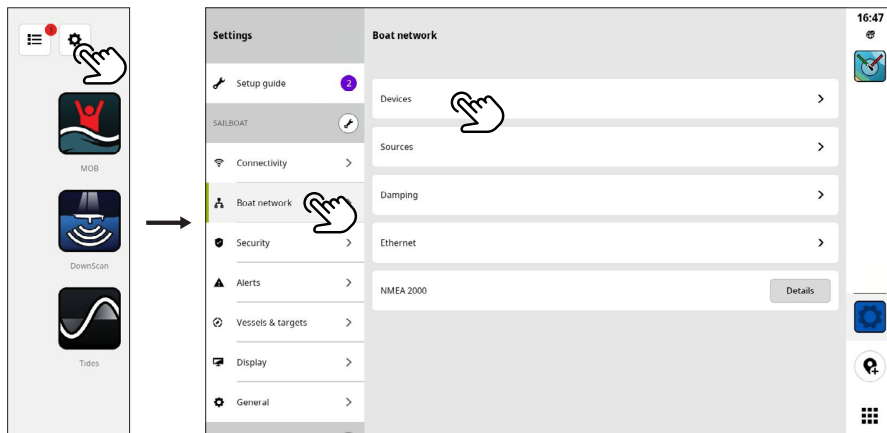
- Hvis både et microSD®-kort og en USB-lagringseenhet settes inn, lagres data og skjermbilder på USB-lagringseenheten som standard.
- Ikke last ned, overfør eller kopier filer til et kort, da det kan skade kartinformasjonen på kortet.
- microSD®-kort med maksimal kapasitet på opptil 256 GB støttes i FAT32-, exFAT- og NTFS-filsystemer.
- Etter at du har satt inn eller tatt ut et microSD®-kort, må du alltid passe på å lukke dekkelet godt, slik at vann ikke kommer inn.



TILKOBLEDE ENHETER

Konfigurer tilkoblede enheter

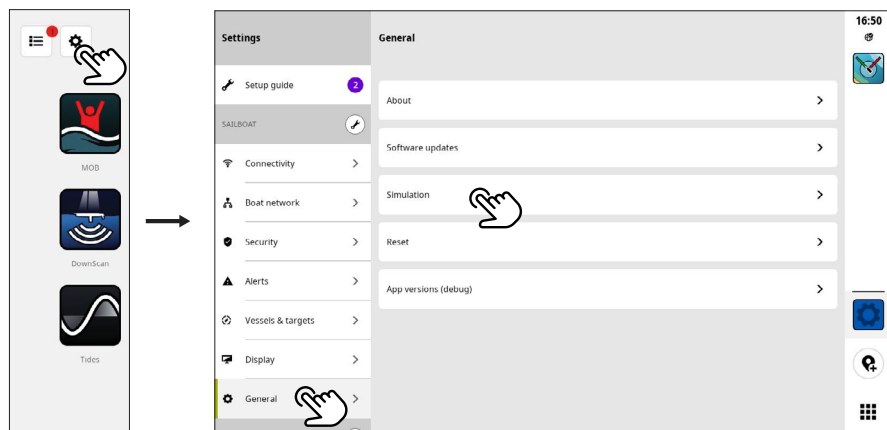
Du kan konfigurere utstyr på listen over **enheter**. For å åpne listen over enheter velger du innstillingsknappen på startskjermen, deretter **Båts nettsverk > Enheter** (Boat network > Devices).



→ **Merk:** Konfigureringsalternativene som er tilgjengelige, avhenger av de tilkoblede enhetene.

Simulering

Du kan bruke simulatorfunksjonen til å se hvordan enheten fungerer, uten at den er koblet til sensorer eller andre enheter. Velg innstillingsknappen på startskjermen, og deretter **Generelt > Simulering** (General > Simulation).



SYSTEMPROGRAMVARE

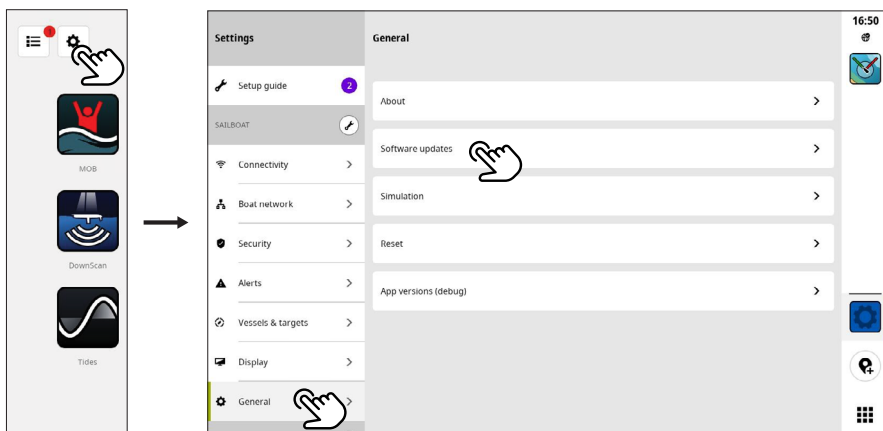
Oppdatere programvaren

Når den er koblet til internett, ser enheten automatisk etter programvareoppdateringer for seg selv og for tilkoblede enheter.

Vi anbefaler at du registrerer enheten og installerer **B&G: Sailing & Navigation**-appen på mobilenheten din. Du kan også oppdatere enhetens programvare ved hjelp av mobilappen.

Alternativt kan du også laste ned programvareoppdateringer fra nettstedet til B&G til en USB-lagringseenhet eller et microSD®-kort, og oppdatere programvaren manuelt.

Når du setter inn et microSD®-kort (eller en USB-lagringseenhet på modeller på 9 eller 12 tommer) som inneholder en nyere programvareversjon, flytter enheten den automatisk til riktig plassering og ber om tillatelse til å oppdatere.



Sikkerhetskopiere data

Veipunkter, ruter og sporingsdata kan lagres på et microSD®-kort eller USB-lagringseenhet som en sikkerhetskopi eller for å overføre data til en annen enhet. Se appveiledningen for **Waypoints & Routes** eller **Springer** for instruksjoner om dataeksport.

Støttet filformat

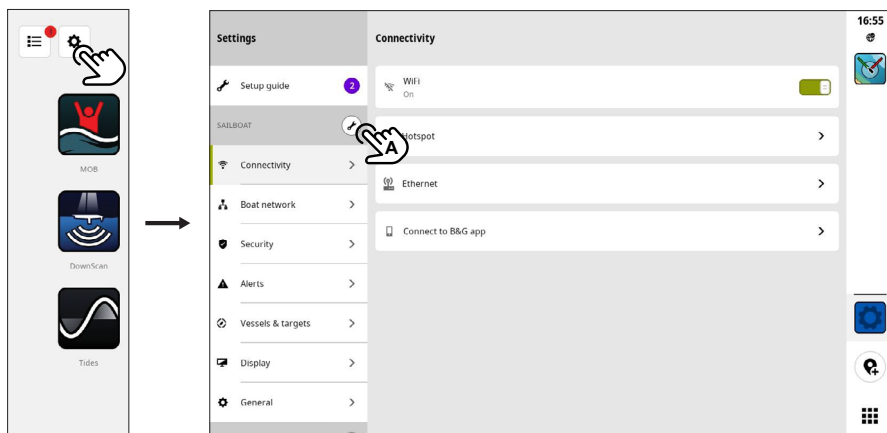
Sikkerhetskopieringsdata opprettes i filformatene USR, GPX og NEON. Disse filene inneholder informasjon som veipunkter, ruter og springer, og brukes til sikkerhetskopiering eller til å overføre data mellom enheter.

Denne enheten støtter eksport og import av v6 .USR-filer.



SYSTEMINNSTILLINGER

På skjermen **Innstillinger** kan du stille inn systeminnstillingene og innstillingene for tilkoblede enheter.



Fartøyet ditt (fartøyets navn)

Brukes for å stille inn innstillinger som er spesifikke for fartøyet (A). De fleste innstillingene for fartøyet ditt ble konfigurert første gang enheten ble slått på.

➔ **Merk:** Enheten viser «Fartøyet ditt» som standard, men dette endres straks du har gitt fartøyet navn i listen over enheter.

Tilkobling

Bruk til å koble enheten til et Wi-Fi®-nettverk, opprette et aktiveringspunkt, administrere Ethernet-tilkoblingsinnstillinger eller koble til **B&G: Sailing & Navigation**-appen.

➔ **Merk:** Noen marinaer kan kreve at du godtar vilkårene for bruk for å få tilgang til Wi-Fi®-internett-tilkoblinger. Denne tilkoblingsmetoden støttes ikke av enheten. Vi anbefaler at du installerer **B&G: Sailing & Navigation**-appen på mobilenheten din for å laste ned og installere oppdateringer til enheten.

Tilgangspunkt

Denne skjermenheten kan samtidig kobles til internett og være et tilgangspunkt for Wi-Fi®-tilkoblinger, for eksempel for å koble en annen mobilenhet til enheten.

➔ **Merk:** Slå på skjermenhetens tilgangspunkt for å koble direkte til **B&G: Sailing & Navigation**-appen på mobilenheten din.

Båttens nettverk >

Brukes til å behandle tilkoblede enheter.

Enheter

Viser liste over alle interne og eksterne enheter og moduler. Fra listen har du tilgang til oppsettsalternativer, konfigurasjonsalternativer og kan se detaljer.



Kilder

Viser liste over valgte kilder for ulike funksjoner. Du kan velge kilder manuelt eller la systemet utføre et automatisk kildevalg.

Demping

Benytt demping hvis data synes å være feilaktig eller for sensitiv.

→ **Merk:** *Dempede verdier vil bare benyttes på data som vises på skjermenheten hvor du satte på demping.*

Sikkerhet

Angi en 4-sifret PIN-kode for å hindre uautorisert tilgang til enheten. Du må konfigurere en B&G-konto for å kunne konfigurere en PIN-kode.

Du blir bedt om å angi PIN-koden når du slår på enheten eller når du vil bruke enheten igjen etter at du har satt den i standby.

→ **Merk:** *Hvis du glemmer PIN-koden for skjermenheten, bruker du påloggingsinformasjonen for B&G-kontoen for å låse den opp. En internett-tilkobling kreves.*

Alerts (Varsler)

Brukes for å legge til, redigere eller slette varsler. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se avsnittet **Varsler** i denne veiledningen.

Fartøy og mål

Brukes til å behandle innstillinger for AIS og radarmål.

Display

Brukes til å behandle ytterligere skjerminnstillinger.

Generelt

Gir informasjon om skjermenheten, systemoppdateringer, tilbakestilling av enheten med mer.

B&G-konto

Brukes for å behandle B&G-kontoen din, sikkerhetskopier med mer.

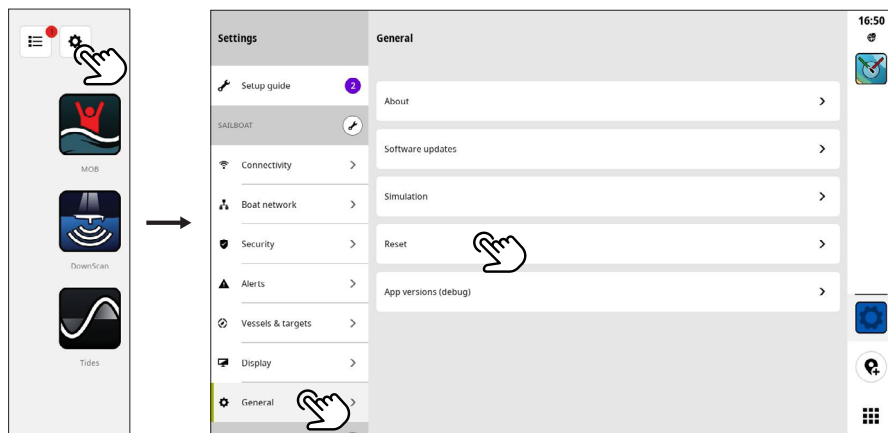
Preferanser

Brukes til å behandle språk og land, dato og klokkeslett, navigering og måleenheter.



Gjenopprett fabrikkinnstillinger

Bruk valget **Tilbakestill** (Reset) for å gjenopprette skjermenhetens standard fabrikkinnstillinger.



➔ **Merk:** Alle personlige innstillinger og alt innhold blir slettet, inkludert veipunkter, ruter og sporinger.



50°45'3.186"N
1°31'45.971"W

© 2023 Navico Group. Med enerett.
Navico Group er en divisjon av Brunswick Corporation.
®Reg. U.S. Pat. & Tm. Off, og ™ common law-merker.
Gå til www.navico.com/intellectual-property for å gjennomgå de globale
varemerkerettighetene og akkrediteringene til Navico Group og andre enheter.

www.bandg.com